

# Animocolorix

jednoduchá hra na určování barev (DJo8359)



4–6 let



pro 1 dítě a 1 dospělého



1 deska na odpovědi, 5 žetonů, 20 oboustranných karet



Cíl hry: Určit správné barvy 5 zvířat, které si na obrázcích hrají.



pták



kočka



liška



tučňák



medvěd



žlutá



oranžová



růžová



modrá



červená



## Průběh hry:

Umístěte desku před dítě a pojmenujte s ním 5 zvířat a 5 barev.

## Princip hry:

Na každé kartě je 5 zvířat vyobrazených v jedné z 5 barev. Cílem hry je určit barvu každého zvířete. Dítě položí žetony na desku tak, aby správně propojilo zvíře s barvou. Př.: kočka – *růžová*, pták – *žlutý*, medvěd – *modrý*, tučňák – *oranžový*, liška – *červená*.



## Příklad:

- Jakou barvu má kočka?
- Jakou barvu má liška?
- Jakou barvu má pták?
- Jakou barvu má tučňák?
- Jakou barvu má medvěd?

Když si dítě myslí, že zná správnou barvu, položí žeton na desku. Na ní musí správně propojit řádek se zvířetem a sloupec s barvou. Jakmile umístilo do tabulky žetony pro všechna zvířata, otočí kartu a může si zkontrolovat, zda odpovědělo správně!

