

Na stavbe – moja prvá hra (Haba 305211)

Kooperatívna hra na priradzovanie a na rozvoj pamäte pre 1 až 4 malých staviteľov od 2 rokov. Dĺžka hry: cca. 10 minút.

Autor: Christiane Hüpper | Ilustrácie: Ines Frömel a Anna Lena Filipiak

Vážení rodičia,

gratulujeme k výberu tejto hry zo série *Moje prvé hry*. Je to dobrá voľba, ktorá umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí a otvorí mu mnoho tém. V tejto brožúre dostanete rad tipov, ako spoznávať jednotlivé súčasti hry. Hra stimuluje rôzne schopnosti a zručnosti vášho dieťaťa: priradzovanie, pamäť, jemnú motoriku, koordináciu ruka-oko a vyjadrovacie schopnosti.



Pri voľnej hre môže vaše dieťa naložiť sklápač drevenými dielikmi alebo kartičkami pexesa a ľubovoľne ich premiestňovať medzi staveniskom a skladmi, vykladať ich alebo znovu nakladať nové a prepravovať ich inam. Navyše môžete so svojim dieťaťom spoznávať situácie vyobrazené na herných dielikoch a vysvetľovať mu ich.

V poslednej časti tejto brožúry nájdete tiež príbeh (Paulova teta stavia dom), v ktorom je popísaná stavba domu.

V pamätovej hre sa vaše dieťa naučí hrať podľa pravidiel. Jednoduché popisy pravidiel povzbudia vaše dieťa, aby ich dodržovalo, a pomôžu mu lepšie porozumieť pokynom k hre a riadiť sa nimi. Hra musí byť predovšetkým okamžikom plným radosti. Deti sa teda v tejto hre učia a rozvíjajú jednoduchou cestou, bez toho, aby si to vlastne všimli. Prajeme vám veľa zábavy pri hraní a objavovaní.

Tvorcovia pre hravé deti

Herné príslušenstvo

1 sklápač Kullerbü, 1 stavbyvedúci – drevený medveď Bruno, 1 stavebný plán, 1 stavenisko, 4 drevené stavebné prvky (základy/podlaha, múry, strecha, ker), 4 skladiská (základy/podlaha, múry, strecha, ker), 12 žetónov, kuželov, 1 pravidlá hry

Upozornenie: Než začnete hrať, odstráňte pásik spájajúci a obklopujúci dieliky a jemným stlačením vytlačte kužele z dosky. Pásik a zvyšok kartónovej dosky, ktoré sa v hre nevyužijú, vyhodte.



Voľná hra a spoznávanie detailov

Pri voľnej hre sa vaše dieťa zoznamuje s témami staveniska a stavby domov. Prezrite si spoločne herné prvky a rozprávajte sa o tom, čo je na nich vyobrazené. Pomôžte dieťaťu priradiť farebné drevené dieliky k zodpovedajúcim skladiskám.

Rozprávajte sa s dieťaťom o tom, čo je potrebné na výstavbu domu, napríklad miešačka na betón, tehly, drevo, strešné škridle atď. Prezrite si detaily dosiek skladísk. Ktorých robotníkov na nich vidíte, s akými nástrojmi pracujú a čo môžu postaviť?

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – 2x Brno

Nechajte svoje dieťa hrať sa so sklápačom a prepravovať drevené diely a kužele na zodpovedajúce skladisko; tam ich môže vyklopiť alebo ich odtiaľ doviesť na stavenisko na stavbu domu.

Pokiaľ už máte guľôčkovú dráhu zo série Kullerbü: môžete tiež prepojiť herné dosky medzi sebou pomocou rámp a napojiť ich na stavenisko. Sklápač tak môže vojsť na rampu, dôjsť pre materiál na skladisko, vyložiť ho na stavbe a stavať dom!

Koncept hry

Paulova teta stavia dom. To je množstvo práce! Stavbyvedúci Bruno má podrobné plány. Presne vie, čo je teraz potrebné robiť a kto by to mal urobiť. Pomôžte mu nájsť správne stroje a správnych robotníkov. Zároveň s tým spoznávajte ostatné herné prvky podľa plánu. Hneď ako nájdete správne dieliky, naložte ich na sklápač a privezte ich Brunovi. Príďte tiež do skladísk pre drevené dieliky a privezte ich na stanovište. Užite si to!

Než začnete

Zostavte dieliky, aby vytvorili stavenisko, a umiestnite ich zelenou stranou nadol. Postavte sklápač na stavenisko. Rozložte 4 dosky skladísk okolo a nechajte medzi nimi priestor. Potom na ne umiestnite príslušný drevený dielik.

Zložte dieliky staveniska a položte stavbyvedúceho Bruna na biele pole vedľa jednosmernej značky. Odložte 4 žetóny s kužeľmi s vtáčikmi, používajú sa len vo variante pre skúsených staviteľov. Zamiešajte zvyšné žetóny s kužeľmi obrázkom nadol a položte ich vedľa stavebného plánu (ako na obr. nižšie).



Ideme na to!



Najprv sa pozrite, kde stojí stavbyvedúci Bruno. Akú fázu stavby bude realizovať?

Spýtajte sa svojho dieťaťa: čo vidíme na dvoch obrázkoch, pred ktorými stojí stavbyvedúci Bruno?

Rozprávajte sa so svojím dieťaťom o vyobrazených predmetoch. Akú majú farbu? Už si ich niekedy videl/a? Nemáš podobnú hračku? Jednoduchými slovami mu vysvetlite, kedy sú potrebné a na čo sa používajú.



Potom hráme v smere hodinových ručičiek. Začína ten, kto bol naposledy na stavbe. Dôjdite sklápačom ku kužeľom. Pokúste sa nájsť jeden z dvoch motívov. Náhodne otočte jeden žetón.



Spýtajte sa svojho dieťaťa: Čo vidíme na žetóne? Stojí stavbyvedúci Bruno pred týmto obrázkom?

- **Je to obrázok, pred ktorým stojí Bruno?** Super, vložte žetón do sklápača a dovezte ho Brunovi. Položte ho na zodpovedajúci obrázok.



- **Je to iný obrázok?** Škoda, toto nie je ten správny žetón. Ukáž ho ostatným deťom a potom ho otoč späť.

Tip: Ľahko zistíte, či žetón zodpovedá fáze stavebných prác na doske: drevený dielik a pozadie žetónu majú rovnakú farbu.

Dokončili ste jednu fázu prác?

Keď umiestnite žetón s kužeľom blízko Bruna, skontrolujte, či sú na doske položené oba žetóny, ktoré patria k tejto fáze.



Spýtajte sa svojho dieťaťa: Našiel/našla si oba žetóny, ktoré teraz má mať Bruno na svojej doske?

- **Áno?** Skvelé, nalož zodpovedajúci drevený dielik do sklápača a dovez ho na príslušnú časť staveniska a vlož ho tam. Teraz môžeš pokračovať v stavbe. Posuň medveďa Bruna o jedno políčko smerom k záhradke. Hľadaj teraz ďalšie dva žetóny s kužeľmi, na ktorých budú obrázky pre túto časť stavby domu. Postupne staviaš dom: najskôr základy, potom múry, strecha a nakoniec záhrada.
- **Nie?** Škoda, teraz je na rade ďalšie dieťa, aby našlo správne žetóniky s kužeľmi.

To potom odvezie sklápač ku kužeľom a jeden žetón otočí.

Koniec hry

Hra končí, keď doveziete Brunovi posledný žetónik s kužeľom a na stanovište do záhrady umiestnite drevený dielik kra. Skvelé, spoločne ste postavili dom!

Na chvíľku zložte postavený dom zo staveniska a otočte dosku na druhú stranu. Na nej je zelená záhradka. Domček vráťte na jeho miesto, pridajte ker a dom Paulovej tety je hotový!



Variant pre skúsených staviteľov

Hra bude trochu napínavejšia, pokiaľ medzi žetónmi s kužeľmi vmiešajte 1 až 4 žetóny s vtáčikmi. Hráme podľa pravidiel základnej hry, avšak vo chvíli, kedy otočíte žetón s vtáčikom, si Bruno urobí prestávku. Ukážte ostatným deťom žetón a vráťte ho na miesto.

O niečo väčším deťom, ktoré už dobre poznajú súčasti hry, môžete tiež klásť otázky na detaily alebo vlastné skúsenosti. Napríklad: Aké stavebné stroje sú tu nakreslené? Poznáš ešte nejaké iné? Čo robí krtko? Čo má stavbyvedúci Bruno v ruke? ...



Príbeh: Paulova teta stavia dom – Paul a jeho priatelia jej pomôžu!

Paul má veľkú radosť, pretože dnes je veľký deň: jeho teta začala stavať dom! Má šťastie, pretože miesto je čo by kameňom dohodil, a Paul môže pozorovať všetko, čo sa na stavbe deje. Je to skutočne úžasné!

Taký dom sa nepostaví sám. Stavbyvedúci medveď Bruno na prácu dohliada, aby šlo všetko dobre. Pripravil si plán stavby, aby potom na nič nezabudol. Miesto, kde sa bude dom stavať, sa nazýva stavenisko. Pracuje na ňom mnoho robotníkov. Nosia na hlave ochrannú helmu, aby sa im nič nestalo.



Krok 1: Položte základy

Postaviť dom nie je ľahká vec. Stavbári musia najprv položiť základy – urobiť podlahu. Základy ponosú všetku záťaž domu. Podlaha je zospodu izolovaná, aby v dome nebola zima.

Najprv začneme kopať v zemi. Na to používame rýpadlo, ktoré dáva vyhrabanú pôdu na jednu hromadu. Možno ju neskôr použijeme na záhradu. Pokiaľ je vykopanej pôdy skutočne veľa, naložíme ju na sklápač a odvezieme zo staveniska.



Do vyhlúbenej jamy potom položíme potrubie a vedenie pre elektrinu, vodu, kanalizáciu a kúrenie. Stavbári sa teda musia úplne presne držať Brunovho plánu. Hneď ako je jama vyplnená a vyrovnaná, naleje sa na ňu tekutá betónová doska. Na stavenisko príde veľká miešačka, ktorá sa na aute točí i počas cesty! Betón je teda dobre premiešaný a nestvrdne. Na mieste stavbárka mačka Kira vylieva do základov pomocou veľkých rúrok tekutý betón. Betón postupne stvrdne. Keď je úplne suchý, základná doska je pripravená.

Krok 2: Postavte múry

Teraz je na rade murár krtek Miro, ktorý má postaviť múry domu. Kladie tehly na seba do radov tak, aby sa prekrývali. Prekladá ich maltou, ktorá ich spevní. Malta je vyrobená z cementu, piesku a vody, ktoré zmiešate v miešačke na betón alebo vo veľkej nádobe. Miro vezme stierku, aby maltu naniesol na tehly, a potom na ne zatlačí. Takto sa stavia múr jeden za druhým.



I múry sa izolujú. Miro použije špeciálne tehly, ktoré už obsahujú izolačný materiál, alebo múry izoluje zvonku ďalšou vrstvou. Paulovej tete tak nebude v zime chladno a v lete zase príliš horúco.

Miro ponecháva v múroch otvory pre okná a dvere, aby Paulova teta mohla vidieť von a prechádzať z miestnosti do miestnosti. Neskôr sa steny omietnu. Teraz môžu prísť tesári a začať pracovať na streche.

Krok 3: Postavte strechu

Tesári sa postarajú o drevené časti domu. Začnú tým, že na múry umiestnia trámy pre strop. Potom pribíjajú drevené dosky na nosníky. Potom postaví krov, na ktorý neskôr položia strešné škridle.



Potom príde na rad pokrývač – žabiak Frido. Urobí strešné okno, izoluje strechu a potom ju pokryje škridlami. Čím väčšia je strecha, tým viac škridiel potrebujete.

Krok 4: Nasťahujte sa a upravte záhradu

Teraz je čas dokončiť prácu v dome i okolo neho. Stavbári osadzujú posledné okná a vonkajšie steny môžu byť omietnuté. Elektrikári kladú elektrické káble, zásuvky a vypínače. Inštalatéri umiestnia umývadlá v kúpeľni, WC a vaňu alebo sprchu. Čoskoro je všetko hotové a Paulova teta sa môže nasťahovať do svojho nového domova.

Teraz je čas upraviť záhradu. Paulovej tete pomôže záhradníčka líška Flora. Vysadí kvetiny a trávu a zasadí rastliny a kry. Teta potom pripraví pre Paula prekvapenie: nechá na záhradu umiestniť veľkú hojdačku a pieskovisko. Pekne sa hraj, Paul!



Milé deti, milí rodičia,

pokiaľ stratíte dielik z hry, stačí jednoducho napísať na https://www.haba.de/en_DE/e/replacement-request--replacementRequest a zistiť, či je ešte tento dielik k dispozícii.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – 2x Brno