

SAKAPUSS



Ab 6 Jahren



3 bis 5 Spieler



Inhalt: 45 Karten. 20 "Katzen"-Karten, 18 "Parasiten"-Karten (Läuse, Flöhe, Zecken), 6 "Insektizid"-Karten und 1 "Dusch"-Karte.



Ziel des Spieles: Am Ende des Spiels die wenigsten Parasiten besitzen.



Spielregeln: Je nach Anzahl der Spieler verwendet man nur einen Teil der Katzenkarten; die anderen werden aus dem Spiel genommen. Bsp.: Bei 3 Spielern nimmt man 3 Serien mit 4 identischen Katzen. Die ausgewählten "Katzen"-Karten werden gemischt und unter den Spielern aufgeteilt. Die "Parasiten"-, "Dusch"- und "Insektizid"-Karten werden gemischt und in der Mitte verdeckt herum auf einen Stapel gelegt. Ziel ist es, der erste zu sein, der 4 gleiche Katzen besitzt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Alle Spieler wählen gleichzeitig eine ihrer Karten aus und geben sie verdeckt an ihren linken Nachbarn weiter. Dann überprüfen die Spieler ihre Karten, jeder wählt erneut eine Karte aus und so weiter, bis einer der Spieler vier gleiche



Katzen auf der Hand hat. Er klopft dann auf den Stapel. Die anderen Spieler folgen ihm so schnell wie möglich. Wer zuletzt auf den Stapel klopft, muss eine Karte aus dem Stapel aufnehmen und legt sie vor sich hin. Es gibt 3 Arten von Karten:

- die "Parasiten"-Karten: sie stehen für eine bestimmte Anzahl von Läusen, Flöhen oder Zecken.



- die "Insektizid"-Karten: Wenn er eine solche Karte zieht, wird der Spieler die entsprechenden Parasiten los (Läuse oder Flöhe oder Zecken), wenn er sie besitzt. Ansonsten legt er die Karte wieder unter den Stapel.



- die "Dusch"-Karten: Wenn der Spieler diese Karte zieht, wird er alle seine Parasiten los.



Die "Dusch"-, "Insektizid"- und "Parasiten"-Karten, die man ablegt, werden wieder unter den Stapel gelegt. Achtung: Wenn der Spieler, der als erstes auf den Stapel tippt, sich getäuscht hat und nicht 4 identische Katzen besitzt, zieht er die 2 obersten Karten des Stapels. Wenn die Runde zu Ende ist, behält jeder die Parasiten, die er übrig hat. Ein anderer Spieler mischt die "Katzen"-Karten, teilt sie wieder aus und beginnt das Spiel von neuem. Ein Spiel besteht aus 10 Runden. Am Ende des Spiels zählen die Spieler ihre Parasiten; wer am wenigsten besitzt, hat gewonnen.

Erstickengefahr.