

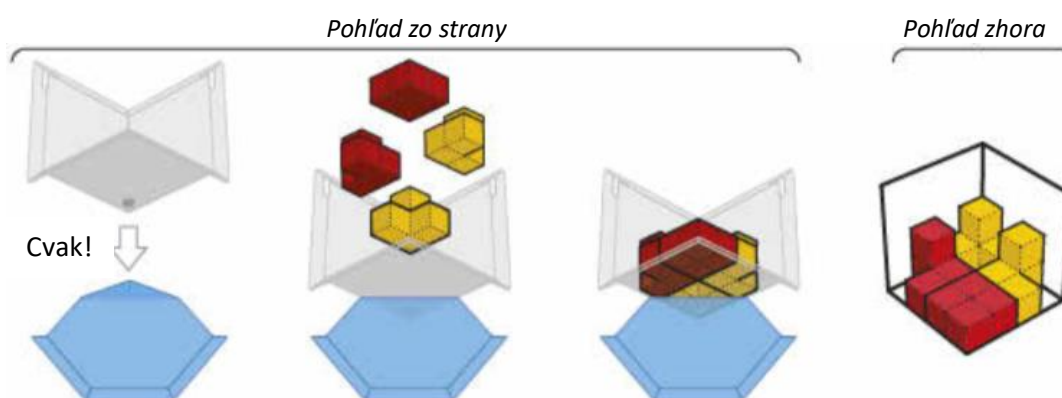
SmartGames – Cube Duel (SGM 201)

Vek: od 10 rokov

Počet hráčov: 2

Dĺžka hry: 10 min.

Pred začiatkom hry pre 2 hráčov alebo výzvy pre 1 hráča si zostavte svoju hernú dosku: Otvorte škatuľu a položte modrú základovú doštičku na stôl, malým otvorom nahor. Potom vložte roh priehľadnej kocky do tohto otvoru. Opatrne zatlačte, dokiaľ nebudete počuť zvuk zacvaknutia.



HRA PRE 2 HRÁČOV

Príprava hry

Každý hráč si vezme 8 herných dielikov jednej farby (červená alebo žltá). Obe súbavy sú rovnaké.

Cieľ hry

Počas hry sa hráči striedajú a stavajú kocku. Víťazí hráč, ktorý má najviac štvorcikov svojej farby na 3 vrchných (viditeľných) stranách kocky.

Priebeh hry

Hráči si zvolia, kto bude začínať a striedajú sa v kladení svojich herných dielikov na hernú dosku.

Kladenie dielikov:

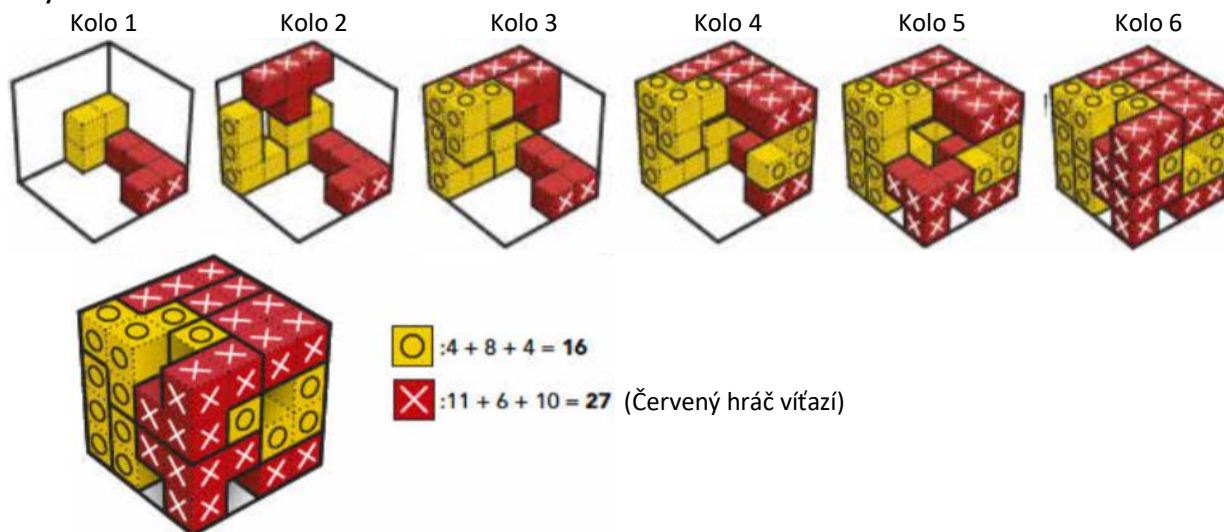
- Dieliky musia byť zarovnané so štvorcovými plochami hernej dosky.
- Dieliky musia byť umiestnené v stabilnej polohe tak, aby sa neprevrhli alebo nezhodili už predtým postavené dieliky.
- Dieliky sa musia klásť dovnútra hernej dosky, do ktorej sa vojde kocka s maximálnou veľkosťou 4 x 4 x 4. Dieliky nemôžu vyčnievať z tejto zóny.
- Dieliky, ktoré už boli umiestnené, sa nesmú v nasledujúcich ťahoch presúvať – ani dočasne. Hráči musia pri kladení dielikov vychádzať z existujúceho tvaru.

Pokiaľ hráč nemôže umiestniť dielik podľa týchto pravidiel, vynechá toto kolo hry.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, kedy žiadny z hráčov už nemôže umiestniť žiadny dielik podľa pravidiel. Hráči si spočítajú štvorciky svojej farby na 3 vrchných stranách kocky a hráč, ktorý ich má viac víťazí.

Príklad hry:

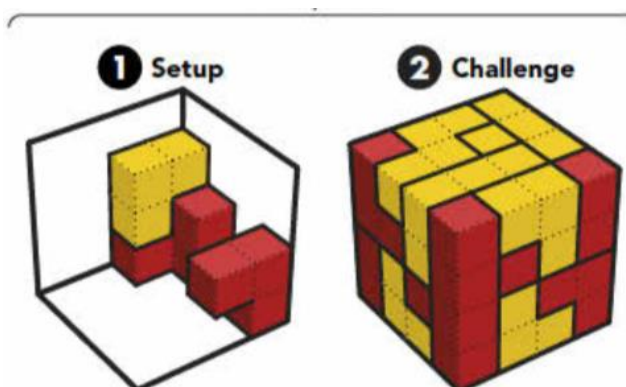


HRA PRE 1 HRÁČA

Pred začiatkom hry pre 1 hráča si zostavte svoju hernú dosku, odstráňte všetky herné dieliky z hernej dosky a zvolte si úlohu.

1. Položte štartovacie dieliky na hernú dosku tak, ako je zobrazené v zadaní. Niektoré úlohy neponúkajú žiadne zadanie. V týchto úlohách začnete stavať na prázdnu hernú dosku.
2. Kladte zostávajúce dieliky na hernú dosku tak, aby sa zhodovali farbou a tvarom tak, ako je uvedené v úlohe.
 - V úlohách Starter a Junior sa používa len 8 červených dielikov a stavia sa polovica červenej kocky (4x4x2)
 - V úlohách Expert, Master a Wizard sa používa všetkých 16 dielikov a stavia sa plná červeno-žltá kocka (4x4x4).
3. Každá úloha má iba 1 riešenie, ktoré nájdete na konci návodu.

Pohľad zhora



POZNÁMKA: Úlohy a zadania pre všetky úrovne obťažnosti nájdete v priloženom návode v škatuli.