

Haba_3678 Zviera na zviera

Balančná stohovacia hra pre 2 – 4 hráčov vo veku 4 – 99 rokov.

Dĺžka hry: 15 min.

Autor hry: Klaus Miltenberger

Ilustrácie: Michael Bayer

Malý tučniak sa opatrne snaží dostať na vrchol zvieracej pyramídy. Opatrne vyšplhá na chrbát krokodíla a rýchlo naskočí na jašteričku. Odtiaľ šikovne balansuje nad hadom a už stojí na tukanovi. Stačí prejsť okolo bečiacej ovečky a k vrcholu zostáva len pár centimetrov. Tučniak sa obratne vytiahne na chvost opice. Pekne zadýchaný, ale šťastný sa dostane na vrchol zvieracej pyramídy a hrdo sa pozrie dole. Dole už čaká ježko a myslí si: "Ako sa tam len dostanem?"



Obsah hry

29 drevených zvieratiek, 1 kocka so symbolmi, pravidlá hry.

Cieľ hry

Kto je najšikovnejší v stohovaní a ako prvý sa zbaví všetkých svojich zvieratiek?

Príprava hry

Hrajte na rovnom povrchu. Vyberte krokodíla a položte ho doprostred stola. Krokodíl tvorí prvé zvieratko pyramídy. Každý hráč si vyberie sedem rôznych zvieratiek a postaví si ich pred seba ako zásobu. Pokiaľ hrajú len dva alebo traja hráči, zostávajúce zvieratká vrátte do škatule od hry.

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Kto dokáže najdlhšie zo všetkých balansovať na jednej nohe ako plameniak, začína hru. Pokiaľ sa nemôžete dohodnúť, začína hrať najmladší hráč a hodí kockou.

Čo sa objavilo na kocke?

Bodka

Vezmite jedno zvieratko zo svojej zásoby a opatrne ho jednou rukou umiestnite kamkoľvek na pyramídu.

Dve bodky

Vezmite dve zvieratká zo svojej zásoby a opatrne ich jednou rukou umiestnite jedno po druhom na pyramídu.

Krokodíl

Vezmite jedno zvieratko zo svojej zásoby a umiestnite ho vedľa tlamy alebo chvostu krokodíla tak, aby sa obe zvieratká dotýkali. Zväčšíte tak plochu pre stohovanie zvieratiek do pyramídy.

Zakaždým, keď sa tento symbol objaví na kocke, môžete položiť zvieratko zo svojej zásoby vedľa zvieratiek, ktoré sa dotýkajú krokodíla.



Ruka

Vyberte si ľubovoľné zvieratko zo svojej zásoby a dajte ho inému hráčovi, ktorý teraz musí zvieratko opatrne umiestniť na pyramídu.



Otáznik

Ostatní hráči teraz určia, ktoré z vašich zvieratiek musíte umiestniť na pyramídu. Robte to s čo najväčšou opatrnosťou.

Zrútenie zvieracej pyramídy!

Spadli nejaké zvieratká počas ich kladenia na pyramídu? Alebo sa dokonca zrútila celá pyramída? Stohovanie zvieratiek okamžite končí!

Dôležité pravidlá v prípade zrútenia pyramídy

- Pokiaľ spadlo jedno alebo dve zvieratká, hráč, ktorý sa ich pokúšal umiestniť na pyramídu, si ich musí vziať do svojej zásoby.
- Pokiaľ spadli viac než dve zvieratká, hráč si vezme dve z nich a zvyšok vloží späť do škatule od hry.
- Zrútila sa celá pyramída? Hráč si musí vziať dve zvieratká. Krokodíl sa umiestni späť do stredu a všetky zostávajúce zvieratká sa vrátia do škatule.
- Všetky zvieratká spadli z pyramídy bez zásahu hráčov? V tomto prípade vráťte všetky zvieratká, ktoré spadli, späť do škatule.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď jeden z hráčov už nemá pri sebe žiadne zvieratko. Víťazí hru a stáva sa najlepším stohovačom zvieratiek dňa.

Varianty hry pre expertov na stohovanie zvieratiek

Skúsení hráči môžu hrať podľa nasledujúcich doplnkových pravidiel!

- Pokiaľ hrajú menej než 4 hráči, rozdeľte si náhodne medzi seba zostávajúce zvieratká.
- Pokiaľ zvieratká spadnú z pyramídy, musí si hráč, ktorý pád spôsobil vziať až 5 zvieratiek.
- Pokiaľ je na rade hráč, ktorému zostáva posledné zvieratko, neháďže kockou, ale vezme zvieratko a rovno ho postaví na pyramídu.

Pokiaľ si chcete skladať pyramídu zvieratiek sami

Koľko zvieratiek dokážete vyskladať na krokodíla bez toho, aby sa pyramída zrútila?