

## DJ08132 Dinosaurie domino, bingo, pexeso

Vek: od 3 rokov

Dĺžka hry: 10 – 15 min.

### DOMINO

Hra na rozpoznávanie obrázkov

Počet hráčov: 2 – 6

Obsah hry: 28 dominových dielikov

Pred začiatkom hry sa hráči rozhodnú, či budú hrať so stranou s dinosaurami alebo so stranou s dinosaurími vajíčkami.

Každý hráč dostane 6 dominových dielikov a položí si ich pre seba.

Zostávajúce dieliky tvoria doberací balíček a položia sa zvoleným motívom lícom dole na hromádku.

Začína hrať najmladší hráč, ktorý položí dominový dielik podľa svojho výberu doprostred stolu. Potom postupne každý hráč v smere hodinových ručičiek položí jeden zo svojich dominových dielikov tak, aby vedľa seba boli vždy dva rovnaké obrázky (2 rovnaké dinosaury alebo rovnaký počet dinosaurích vajíček).

Pokiaľ hráč nemôže pri svojom ťahu odložiť žiadny zo svojich dielikov, vezme si nový dielik z hromádky. Pokiaľ si vytiahol vhodný dielik, môže ho priložiť k ostatným dielikom, inak ho položí pred seba.

Potom je na rade ďalší hráč. Víťazí hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich dominových dielikov.



### PEXESO

Pamäťová hra na asociáciu obrázkov

Počet hráčov: 1 a viac

Obsah hry: 30 kariet

Cieľom hry je vytvoriť z kariet dvojice.

Všetky karty položte doprostred stola obrázkom dole.

Prvý hráč otočí 2 karty podľa svojho výberu, ukáže ich všetkým hráčom a položí ich späť na rovnaké miesto obrázkom dole.

Ďalší hráč, ktorý je na rade otočí 2 karty.

Pokiaľ jeden z hráčov otočí 2 karty, ktoré tvoria dvojicu, položí si ich pred seba a otočí ďalšie 2 karty atď. Vo chvíli, keď už na stole nie sú žiadne karty, víťazí hráč, ktorý získal najviac kariet.



### BINGO

Hra na priradzovanie a zbieranie obrázkov

Počet hráčov: 2 – 4

Obsah hry: 4 doštičky, 20 žetónov a 1 ruleta so šípkou

Každý hráč si vyberie doštičku a položí si ju pred seba. Žetóny a ruleta sa položia doprostred stola. Začína hrať najmladší hráč a roztočí šíпку. Vezme si žetón, na ktorý ukázala šíпка na rulete a položí si ho na svoju doštičku.

Potom je na rade ďalší hráč, ktorý otočí šípkou na rulete.

Postupne jeden za druhým hráči zbierajú žetóny. Môže sa stať, že hráč vytočí žetón, ktorý už má; v tom prípade si nemôže vziať žiadny žetón a na rade je ďalší hráč.

Víťazí hráč, ktorý ako prvý zaplní svoju doštičku 6 žetónmi.



Upozornenie: obsahuje malé dieliky.